



DEAD SEA SPA HOTEL

Swemeh

Highlights

Fakten

Mindestaufenthalt: eine Nacht

Tourcode: WT66780

ab 85 EUR

Darum geht's:

Das Hotel liegt direkt am Strand des Toten Meeres, 420 m unter dem Meeresspiegel und damit am tiefsten Punkt der Erde. Vom Hotel fährt man eine Stunde zum Queen Alia Flughafen und 45 Minuten bis nach Amman.

Der Blick auf das Tote Meer und die umliegenden Berge ist atemberaubend. Am größten Strand des Toten Meeres laden fünf Pools, ein Kinderspielplatz, ein Aqua-Fun-Center mit einer 55 m langen Wasserrutsche, Beach Volleyball-Felder und ein Fitnesscenter zu unzähligen Aktivitäten und zum Entspannen ein. Im Vitalia Spa widmet man sich ganz Ihrer Erholung – gönnen Sie sich eine dermatologische Behandlung, Körpermassagen, Schlammpackung, Ultraschall-Therapie, oder Hydrotherapie. Darüber hinaus gibt es Pools für die gezielte Behandlung von Hautkrankheiten und bei Gelenkproblemen.

Drei Restaurants und zwei Bars bieten für jeden Geschmack das Richtige. Internationale Gerichte genießen Sie im Crystal Restaurant & Terrasse mit Blick über das Tote Meer und Live-Unterhaltung am Abend. Im Aqua Fun Restaurant am Pool gibt es Snacks und Getränke für die ganze Familie. Im Pub kann man die neuesten Sportevents verfolgen, selbst beim Billard, Dart oder Tischfußball aktiv werden oder beim Kaffee, Tee oder Cocktails in der Coffee Bar den Blick über den Strand und den Pool schweifen lassen. Alle 265 Zimmer und Suiten verfügen über einen Meeres-, Pool- oder Bergblick. Sie sind modern und komfortabel eingerichtet und mit Klimaanlage, Terrasse oder Balkon, Telefon, Flachbild-TV, kostenfreiem WLAN, Safe und Kaffee-/Teezubereiter ausgestattet.

Sie haben Fragen? Ich helfe Ihnen gern weiter.

Alexander Renn

Abteilungsleitung Asien, Arabien & Ozeanien

Telefon: +49 351 31207-321

E-Mail: a.renn@diamir.de

Mobilitätshinweis

Wir sind verpflichtet darauf hinzuweisen, dass diese Unterkunft im Allgemeinen für Personen mit eingeschränkter Mobilität nicht geeignet ist. Im Einzelfall sprechen Sie uns bitte an.